

MMA League IV



DIMANCHE 12.01.2025

1. Lieu
 2. Infos importantes (résumé)
 3. Pesée et contrôle médical
 4. Fightcard
 5. Récapitulatif des règles
-

Lieu & horaires

Dimanche 12.01

Programme :

- Finales Novices et super fights Amateur League

Horaire :

- 10H30 – 12H: **Pesée et contrôle médical** (uniquement jour de compétition)
- 12H30 : Portes publiques
- 13H Début de la compétition

Adresse :

- FightOff Avenue Galilée, 4 – 1300 Wavre
-

Infos importantes (résumé)

- **Document d'identité obligatoire** : Tout participant doit présenter une pièce d'identité.
- **Affiliation à la BMMAF obligatoire** pour tous (hors Belgique également, VBKBMO pour compétiteurs de Flandres), l'affiliation assure une assurance lors de la compétition (modèle belge : en complément de votre mutualité ou assurance personnelle). [Cliquez ici pour vous affilier](#)
- Pour les **compétiteurs français ou étrangers**, seule une attestation signée de votre fédération mentionnant le lieu, la date et le nom de l'événement et vous autorisant à y participer sera acceptée comme licence valable.
- **Équipement officiel BMMAF obligatoire** (short, rashguard et protège tibias) **non**-compris dans les frais d'inscription: [BMMAF Competition Equipment \(cognitoforms.com\)](#)
- **Coordonnées bancaires** : Belfius Bank- IBAN : BE95.0682.4619.8858
- Arrivée tardive à la pesée ou non présentation à la pesée ou lors de l'événement = annulation
- Pas d'autres accompagnants que les coachs dans la zone de préparation et de compétition

- 2 coachs par équipe (3 à partir de 4 athlètes par jour, 4 à part de 8 athlètes)
- **La participation à un jour ne donne pas l'entrée à l'autre jour**
- **Lien billetterie** : <https://www.billetweb.fr/bmmaf-league-iv>

3. Pesée et contrôle médical

- FightOff Avenue Galilée, 4 – 1300 Wavre : 10.30-12.00
- **Tolérance de 0.5 Kgs** du poids de la catégorie lors des pesées (ex pour 70,3 Kgs, tol = 70.8 Kgs)

FIGHTCARD

FINALES NOVICES

+

Jasliev	Singh	Death Row	-70,3	Emmanuel	Duchesne	NR Gym
Kevin	Jajkiewicz	Mind Athletics	88	Mouroufie	Ouattara mohamed	XTC
Denis	Arsakhanov	Team Sendo	-56.7	Dylan	Vangeenberghe	Hemp Top Team
			1/2			
Hamza	Astamirov	La Cage Coaching	-61,2	Shirzay	Torabi	MMA Pancrace Academy
			1/2			
Biybulatov	Surcho	Death Row	-61,2	Rafiullah	Safi	UF Gent
			1/2			
Lucas	Silvani	Mind Athletics	-65,8	Idriss	Altidor	La Cage Coaching
Daniel	Baroiani	Team Sendo	-70,3	Hursit	Goktas	NR Gym
			Finale			
Ilias	Alikhadjiev	UF Gent	-77,1	Mohmad Emin	Abdulkhazhiev	Death Row

Liste 28 coups interdits et les fautes en MMA – Règles professionnelles du MMA

Source: Unified Rules of Mixed Martial Arts – Association of Boxing Commissions

1. Percuter avec la tête
2. Exercer un acte de pression sur l'œil et sa périphérie directe avec les doigts, les pointes des coudes ou les orteils
3. Mordre ou de cracher sur un adversaire

4. Hameçonner en crochant la joue de l'adversaire
5. Tirer les cheveux
6. Percuter l'adversaire avec une trajectoire verticale descendante sur la partie supérieure de la tête (à la manière d'un marteau-pilon)
7. Frapper sur la colonne vertébrale, la nuque ou à l'arrière de la tête (la colonne vertébrale comprend le coccyx)
8. Frapper sur la gorge de toutes sortes et/ou d'attraper la trachée
9. Tendre les doigts vers le visage de l'adversaire, main ouverte et parallèle au sol
10. Percuter avec le coude dirigé verticalement vers le bas (trajectoire qui va du plafond vers le sol)
11. Attaquer à l'aïne (parties génitales)
12. Percuter avec les genoux et/ou les jambes la tête d'un adversaire ayant plus de deux appuis au sol
13. Écraser ou piétiner un combattant au sol (stomp kicks)
14. Tenir les gants, le short ou les protège-tibias de l'adversaire
15. Tenir ou saisir la clôture de la surface de combat avec les doigts ou les orteils
16. Manipuler les petites articulations (doigts et orteils) de l'adversaire
17. Projeter un adversaire hors de la zone de combat
18. Placer intentionnellement un doigt dans un orifice, une coupure ou une lacération de l'adversaire
19. Griffer, pincer et tordre la chair
20. Simuler (éviter le contact, rejeter volontairement le protège-dents, simuler un coup irrégulier ou une blessure) en vue d'éviter l'opposition ; dans le cas où un(e) combattant(e) crache ou rejette son protège-dents de façon intentionnelle sans avoir reçu de coup, l'arbitre lui délivre obligatoirement un avertissement ; dans le cas où un(e) combattant(e) perd son protège-dents pour la troisième fois suit à un coup régulier, l'arbitre lui délivre obligatoirement une pénalité
21. Employer un langage injurieux dans la zone de combat
22. Ne pas respecter ni obtempérer aux instructions de l'arbitre
23. Adopter une conduite antisportive causant une blessure à l'adversaire
24. Attaquer un adversaire après le signal sonore indiquant la fin de la période de combat
25. Attaquer un adversaire pendant la minute de récupération ou après la fin du combat
26. Attaquer un adversaire qui est sous la protection de l'arbitre
27. Se montrer incorrect envers un officiel, l'adversaire ou les entraîneurs

28. Appliquer toute substance étrangère sur la tête ou le corps afin d'obtenir un avantage.