

BMMAF Novice Championship



SAMEDI 11.01.2025 ET DIMANCHE 12.01.2025

1. Lieu
 2. Infos importantes (résumé)
 3. Pesée et contrôle médical
 4. Déroulement des combats
 5. Equipement
 6. Récapitulatif des règles
-

LIEU & HORAIRES

Samedi 11.01.2025

Programme :

- Qualifications Novices (finales dimanche)
- Qualifications ET finales teenagers

Horaire :

- 9H30 – 11H: **Pesée et contrôle médical** (uniquement jour de compétition)
- 11H30 : Portes publiques
- 12H Début de la compétition

Adresse :

- FightOff Avenue Galilée, 4 – 1300 Wavre

Dimanche 12.01.2025

Programme :

- Finales Novices et super fights Amateur League

Horaire :

- 10H30 – 12H: **Pesée et contrôle médical** (uniquement jour de compétition)
- 12H30 : Portes publiques
- 13H Début de la compétition

Adresse :

- FightOff Avenue Galilée, 4 – 1300 Wavre
-

Infos importantes (résumé)

- **Document d'identité obligatoire** : Tout participant doit présenter une pièce d'identité.
 - **Affiliation à la BMMAF obligatoire** pour tous (hors Belgique également, VBKBMO pour compétiteurs de Flandres), l'affiliation assure une assurance lors de la compétition (modèle belge : en complément de votre mutualité ou assurance personnelle). [Cliquez ici pour vous affilier](#)
 - Pour les **compétiteurs français ou étrangers**, seule une attestation signée de votre fédération mentionnant le lieu, la date et le nom de l'événement et vous autorisant à y participer sera acceptée comme licence valable.
 - **Equipement officiel BMMAF obligatoire** (short, rashguard et protège tibias) **non**-compris dans les frais d'inscription: [BMMAF Competition Equipment \(cognitoforms.com\)](#)
 - **Coordonnées bancaires** : Belfius Bank- IBAN : BE95.0682.4619.8858
 - Arrivée tardive à la pesée ou non présentation à la pesée ou lors de l'événement = annulation
 - Pas d'autres accompagnants que les coachs dans la zone de préparation et de compétition
 - 2 coachs par équipe (3 à partir de 4 athlètes par jour, 4 à part de 8 athlètes)
 - **La participation à un jour ne donne pas l'entrée à l'autre jour**
 - **Lien billetterie** : <https://www.billetweb.fr/bmmaf-league-iv>
-

3. PESÉE ET CONTRÔLE MÉDICAL

- Pesée obligatoire chaque jour de participation au tournoi (**La participation à un jour ne donne pas l'entrée à l'autre jour**)
 - **Tolérance de 0.5 Kgs** du poids de la catégorie lors des pesées (ex pour 70,3 Kgs, tol = 70.8 Kgs)
-

4. LES COMBATS

- Qualifications Novices (samedi) : 1 x 4'
 - Finales Novices (dimanche) : 3 x 4'
 - Qualifications Teenager (samedi) : 1 x 3'
 - Finales Teenager (samedi) : 3 x 2'
-

5. EQUIPEMENT

- Le prix de l'**équipement** est de 80€ et comprend:
 - Short officiel
 - Rashguard officiel
 - Shinguards (protège tibias) officiels
- Le prix de **participation** n'est pas compris dans l'achat du matériel
- Les gants sont fournis par la BMMAF (+ casque pour teenagers) pour la compétition
- Protège dents et coquille obligatoire (non fournis)

6. RÉSUMÉ DES RÈGLES BMMAF (RÈGLE COMPLÈTE ICI BAS)

Les règles du MMA amateur correspondent pleinement aux règles de l'IMMAF.

Amateur – 3x3m

28 coups interdits et fautes +

1. Coups de coude et d'avant-bras de toute nature
2. Clé de talon (heel hook)
3. Twister, neck crank, can opener, crucifix (assis sur l'adversaire) et / ou toute soumission exerçant une pression sur le cou ou la colonne vertébrale
4. Coup de genoux à la tête de l'adversaire
5. Coup de pied direct aux genoux

Novice – 3x3m / 1x4m

28 coups interdits et fautes + 5 interdictions amateur +

1. Ground and pound à la tête
2. Coup de pieds montant étant au sol (up-kicks) à la tête de l'adversaire
3. Backfist et spinning backfist
4. Slam

Teenagers: 16 - 17 ans (U18) - 3x2m/1x3m

(Déviation avec IMMAF : coups à la tête ou au visage autorisés en combat stand-up)

28 coups interdits et les fautes + 5 interdictions amateur + 4 interdictions novice +

1. Coup de genoux
2. Coup de pied à un adversaire au sol – seulement coup poing fermé au corps
3. Ecrasement de bicep ou de mollet (bicep / calf crush)
4. Clé de poignet
5. Pas de souplesse, pas de projection "aérienne" ou d'épaule et pas de slam
6. Etranglement en guillotine en position debout (standing guillotine choke) *
7. Coup de pieds directs aux genoux
8. Coup de pieds montant étant au sol (up-kicks)
9. Piétinements (foot stomps)

*Les guillotines ne peuvent être exécutées qu'à partir d'une position au sol. Les clefs de cheville (figure four) ne sont autorisées que lorsque la jambe est droite. Il est interdit de plier le genou lors de l'application.

Liste 28 coups interdits et les fautes en MMA – Règles professionnelles du MMA

Source: Unified Rules of Mixed Martial Arts – Association of Boxing Commissions

1. Percuter avec la tête
2. Exercer un acte de pression sur l'œil et sa périphérie directe avec les doigts, les pointes des coudes ou les orteils
3. Mordre ou de cracher sur un adversaire
4. Hameçonner en crochant la joue de l'adversaire
5. Tirer les cheveux
6. Percuter l'adversaire avec une trajectoire verticale descendante sur la partie supérieure de la tête (à la manière d'un marteau-pilon)
7. Frapper sur la colonne vertébrale, la nuque ou à l'arrière de la tête (la colonne vertébrale comprend le coccyx)
8. Frapper sur la gorge de toutes sortes et/ou d'attraper la trachée
9. Tendre les doigts vers le visage de l'adversaire, main ouverte et parallèle au sol
10. Percuter avec le coude dirigé verticalement vers le bas (trajectoire qui va du plafond vers le sol)
11. Attaquer à l'aîne (parties génitales)
12. Percuter avec les genoux et/ou les jambes la tête d'un adversaire ayant plus de deux appuis au sol
13. Écraser ou piétiner un combattant au sol (stomp kicks)
14. Tenir les gants, le short ou les protège-tibias de l'adversaire
15. Tenir ou saisir la clôture de la surface de combat avec les doigts ou les orteils
16. Manipuler les petites articulations (doigts et orteils) de l'adversaire
17. Projeter un adversaire hors de la zone de combat
18. Placer intentionnellement un doigt dans un orifice, une coupure ou une lacération de l'adversaire
19. Griffes, pincer et tordre la chair
20. Simuler (éviter le contact, rejeter volontairement le protège-dents, simuler un coup irrégulier ou une blessure) en vue d'éviter l'opposition ; dans le cas où un(e) combattant(e) crache ou rejette son protège-dents de façon intentionnelle sans avoir reçu de coup, l'arbitre lui délivre obligatoirement un

avertissement ; dans le cas où un(e) combattant(e) perd son protège-dents pour la troisième fois suit à un coup régulier, l'arbitre lui délivre obligatoirement une pénalité

21. Employer un langage injurieux dans la zone de combat
22. Ne pas respecter ni obtempérer aux instructions de l'arbitre
23. Adopter une conduite antisportive causant une blessure à l'adversaire
24. Attaquer un adversaire après le signal sonore indiquant la fin de la période de combat
25. Attaquer un adversaire pendant la minute de récupération ou après la fin du combat
26. Attaquer un adversaire qui est sous la protection de l'arbitre
27. Se montrer incorrect envers un officiel, l'adversaire ou les entraîneurs
28. Appliquer toute substance étrangère sur la tête ou le corps afin d'obtenir un avantage.